Общие рекомендации

1. Эта игра предназначена для совместного времяпрепровождения хозяина с собакой. Пожалуйста, не оставляйте собаку без присмотра с игрушкой.
2. Положите игрушку туда, где собака сможет свободно ходить вокруг нее и искать идеальное место для игры.
3. Выберите спокойную атмосферу для тренировки. Мы рекомендуем заниматься индивидуально (если у вас более одной собаки, тренируйтесь только с одной из них, желательно в отдельной комнате).
4. Не будьте слишком требовательны и не ожидайте многого от своей собаки. Так вы получите массу удовольствия при тренировке.

Во избежание чрезмерной нагрузки на собаку, разделите время тренировки на короткие промежутки времени (максимум 10 минут) и повторяйте их несколько раз в день.

1. В начале тренировки помогите своей собаке выполнить задачу, чтобы сохранить мотивацию. Поначалу это особенно необходимо, чтобы ваша собака ассоциировала игру с положительным результатом, который происходит, когда она успешно справляется с задачей и получает награду. Для начала вы также можете дать своей собаке награду только за попытку поиграть с игрушкой. Как только ваша собака поймет, что это «игра с едой», она быстро усвоит урок и будет наслаждаться головоломкой.
2. Если ваша собака не справляется с задачей, попробуйте мотивировать ее комплиментами и поглаживанием. Лучше сделать шаг назад, если она не может найти следующую цель. Никогда не ругайте и не наказывайте свою собаку.
3. Чтобы пробудить интерес вашей собаки, сначала наполняйте углубления лакомствами в ее присутствии. Чтобы далее увеличить уровень сложности, вы можете делать это в ее отсутствие.
4. Выберите правильное время, чтобы начать игру. После того, как вы покормили собаку, подождите приблизительно полчаса, прежде чем начать играть. Вы также можете кормить свою собаку во время игры, заменив лакомства обычным сухим кормом для собак.
5. Всегда начинайте игру с команды (например, «Играть!») и заканчивайте командой для прекращения (например, «Стоп!») сразу после того, как ваша собака получила все лакомства. Если ваша собака выполняет эту команду, наградите ее следующим лакомством и обеспечьте спокойное и положительное завершение игры.
6. Тренировка всегда должна заканчиваться с ощущением успеха.

**Внимание**: В этой игре нет «правильных» и «неправильных» ответов. Каждая собака подобно человеку - индивидуальность и находит свои собственные решения задач. Позвольте вашей собаке решать, выполнять ли эту задачу носом или лапами, тянуть или толкать элементы, и в каком порядке это делать. Это означает, что ваша собака может играть по-другому, не соблюдая этих инструкций, которые являются лишь рекомендацией для возможного способа разработки легкого и результативного решения для вашей собаки. Тем не менее, ваша собака может представить подходы или идеи, которые не описаны ниже. Самое главное, не позволяйте собаке уносить игрушку или ломать ее (часто это является признаком безвыходности или чрезмерной требовательности).

**Мы желаем вам и вашей собаке веселья и успехов с различными упражнениями!**

Тренировка

Пожалуйста, выполняйте упражнения одно за другим. Повышайте уровень сложности только тогда, когда ваша собака полностью освоит предыдущий этап тренировок. Хвалите свою собаку после каждого успешного действия.

Начнем тренировку!

Приучайте вашу собаку к разным элементам игры по очереди.

**Упражнение с конусами:**

1. Поверните крыловидные крышки наружу так, чтобы все углубления были не накрыты.
2. Для начала тренируйтесь только с одним конусом. Поместите лакомство в углубление и накройте его конусом. Поднимите конус и покажите своей собаке, что под ним находится. Дайте команду для старта, например «Играть». Теперь ваша собака должна поднять этот конус пастью, чтобы получить награду.
3. Повторяйте это упражнение до тех пор, пока ваша собака не сможет поднять конус без проблем и получить награду. Теперь повысьте уровень сложности и проделайте то же самое с двумя конусами. Поместите лакомство под каждый конус, чтобы ваша собака не чувствовала чрезмерную нагрузку.
4. Когда ваша собака усвоила этот этап, вы можете ввести второй элемент игры.

**Упражнение с крыловидными крышками:**

1. Отложите конусы в сторону и поместите одну крыловидную крышку на панель.
2. Заполните углубления лакомствами в присутствии вашей собаки и накройте их только наполовину. Таким образом, ваша собака сможет найти их быстрее и преуспеть за более короткое время.
3. Дайте вашей собаке сигнал для старта, например «Играть». Теперь ваша собака попытается заполучить лакомство. Помогите ей, если у нее возникнут трудности. Покажите своей собаке, как перемещать крыловидные элементы. Хвалите свою собаку после каждой успешной попытки.
4. Повторяйте это упражнение до тех пор, пока ваша собака не поймет, что она получит лакомство только тогда, когда сдвинет крыловидные элементы.
5. Чтобы позднее повысить уровень сложности, накрывайте углубления все больше и больше. Продолжайте практиковаться, пока ваша собака не сможет полностью сдвинуть закрытую крышку, чтобы получить лакомство.

6. Когда ваша собака сможет открыть один крыловидный элемент, вы можете ввести в игру второй.

7. Когда ваша собака во всем разберется, вы можете закрыть все углубления.

**Сочетание элементов:**

После того, как ваша собака научилась перемещать отдельные элементы, вы можете снова увеличить сложность, объединив различные элементы:

1. Используйте конусы в качестве заслонок. Поместите крыловидные элементы внутрь так, чтобы они покрывали внутренние углубления, а снаружи поставьте конусы.
2. При таком расположении ваша собака должна будет сначала снять конусы, чтобы иметь возможность сдвинуть крыловидные крышки, и только тогда она получит награду.
3. Когда ваша собака сможет играть при таком сочетании элементов, вы можете снова повысить уровень сложности, расположив элементы в разных положениях и направлениях.